1. **圓C**
   * 中心點半徑：輸入C / 點中心點 / 輸入半徑
   * 中心點直徑：輸入C / 點中心點 / 輸入D / 輸入直徑
   * 兩點：輸入C / 點第一點 / 點第二點畫出圓
   * 三點：輸入C /點第一點 / 點第二點 / 點第三點 畫出圓 (大部分用於找中間的位置)
   * 相切、相切、半徑：輸入C / 輸入T / 點第一個切點 / 點第二個切點 / 輸入半徑
   * 相切、相切、相切：點常用面板圓內的相切、相切、相切 / 點第一個切點 / 點第二個切點 / 點第三個切點
2. **暫時物件鎖點**
   * 按鍵盤Shift + 滑鼠右鍵
   * 用一次要呼要一次
   * 可精確鎖定到指定的鎖點

* 兩個點的中點m2p：可鎖物件的中間的位置

1. **矩形REC**
   * 方法一
   1. 輸入REC
   2. 點第一點 / 輸入 @X,Y
   * 方法二
2. 輸入REC
3. 點第一點 / 輸入D尺寸
4. 輸入長距離、寬距離 / 點要放的象限位置
5. **物件追蹤**
   * 點狀態列 / 物件追蹤啟動
   * 物件追蹤可提供使用游標控制找間距、中間位置
6. **多邊形POL**
   * 方法一
   1. 輸入POL
   2. 輸入邊數
   3. 輸入E邊緣
   4. 點第一點 / 拉伸方向 / 輸入邊長尺寸
   * 方法二
7. 輸入POL
8. 輸入邊數
9. 點中心點 / 輸入I內接圓 / 輸入半徑
   * 方法三
10. 輸入POL
11. 輸入邊數
12. 點中心點 / 輸入C外切圓 / 輸入半徑
13. **弧A**
    * 逆時針畫弧
    * 半徑：正值為小弧邊(劣弧) 、 負值為大弧邊(優弧)
    * 起點 – 終點 – 半徑
      1. 輸入A
      2. 點弧的起點 / 輸入E / 點弧的終點 / 輸入R / 輸入半徑尺寸
14. **建構線XL**
    1. 輸入XL
    2. A角度：輸入A / 輸入角度 / 點要放建構線的位置
    3. B二等分：輸入B / 點頂點 / 點起點 / 點端點
    4. H水平：輸入H / 點要放建構線的位置
    5. V垂直：輸入V/點要放建構線的位置
    6. O偏移：輸入O / 輸入偏移的距離 / 點要偏移的物件 / 點要偏移的方向
15. **增加圓相切快速鍵及連續使用**
    1. CUI
    2. 在指令清單輸入相切
    3. 點圓，相切、相切、相切
    4. 在指令性質中點巨集
    5. 最前面加入\*
    6. (例如 \*^C^C\_circle \_3p \_tan \\_tan \\_tan \)
    7. 在把指令拖曳到快速存取工具列中 (快速鍵 Alt + 數字)
    8. 確定